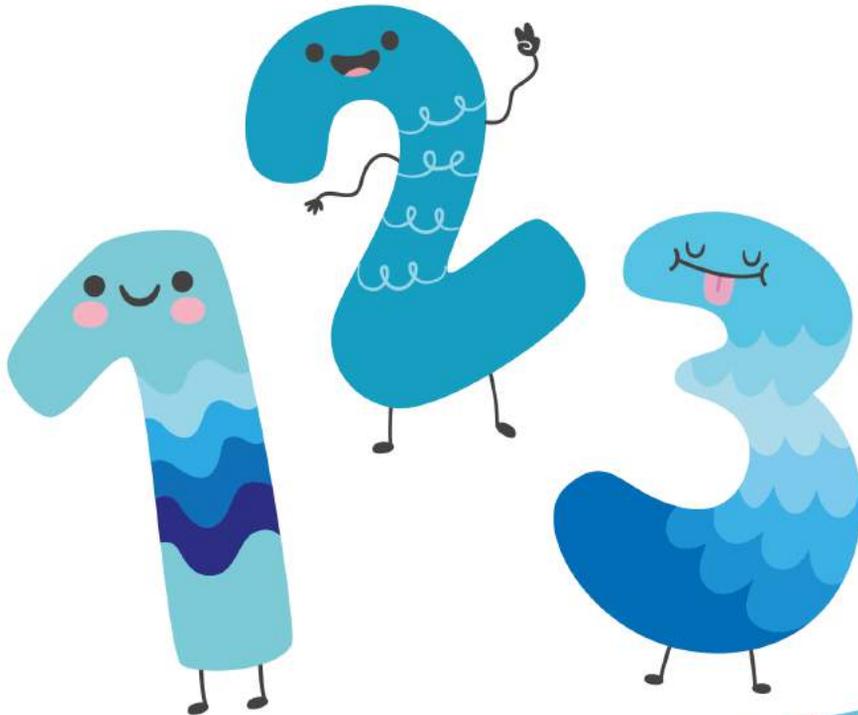


GUÍA PARA PP.FF

# Diagrama del árbol



[ehomeKids.com](http://ehomeKids.com)

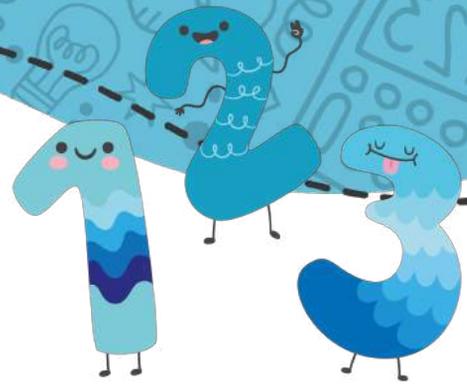


# DIAGRAMA DEL ÁRBOL

## Matemática – 3 años

¿QUÉ APRENDERÉ HOY?:

Clasificar los objetos según los atributos en el esquema del árbol.



### MOTIVACIÓN – Video Educativo

Online

10min

APOYO:

Observar el video “BARNEY EL CAMION - LOS COLORES” hasta el 2:07; haciendo click [AQUÍ](#).

Luego realizar las siguientes preguntas:

- ¿Qué colores viste en el video?
- ¿Cuál te gustó más? ¿Por qué?



### JUEGO INTERACTIVO

Online

10min

TIP:

Realizar el siguiente juego Haz clic [AQUÍ](#) para acceder.

Este juego refuerza lo aprendido en clase.

### JUEGO ORAL

Offline

10min

TIP:

Colocar sus “Tarjetas de atributos” sobre la mesa.

Luego, colocar sus bloques lógicos sobre la mesa y preguntar:

¿son del mismo color? ¿Tienen la misma forma y tamaño?

¿Cómo los podemos clasificar? Después, presentar el “[Diagrama del árbol](#)” y colocar los atributos y trabajar los ejercicios como se muestra en el siguiente [modelo](#).

**Tarjetas de atributos**

El **diagrama del árbol** (pág. 3) **dibujarlo en una hoja A3 para mayor espacio.**

Bloques lógicos

### FICHA

Offline

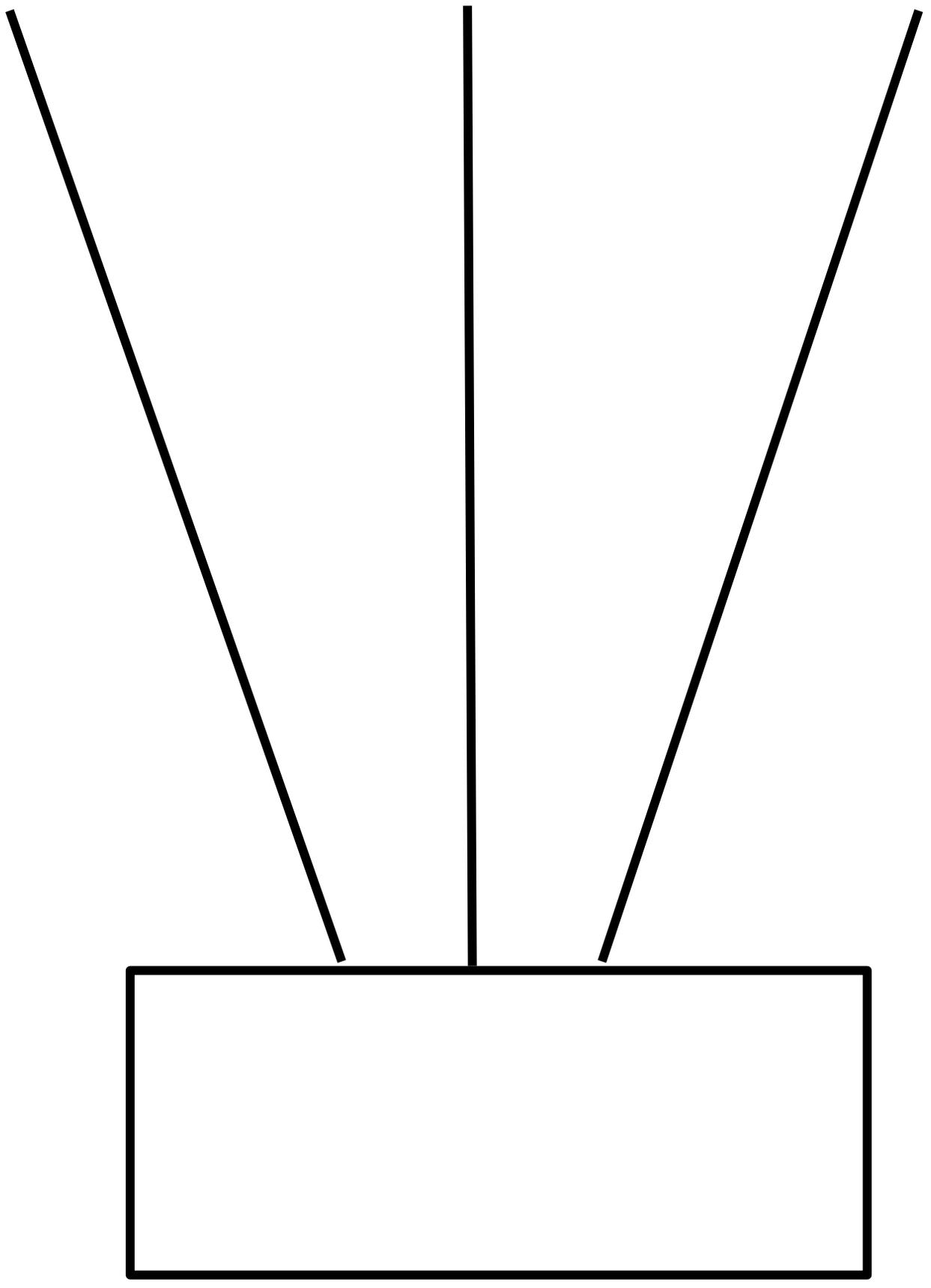
10min

MATERIALES:

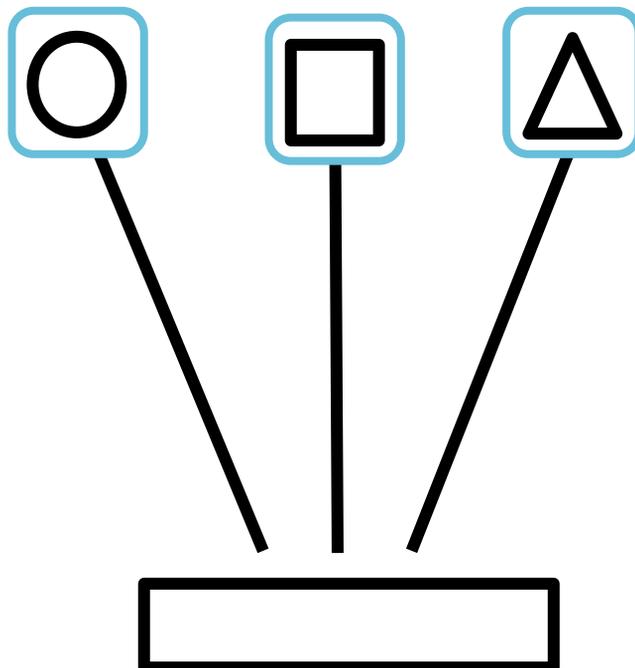
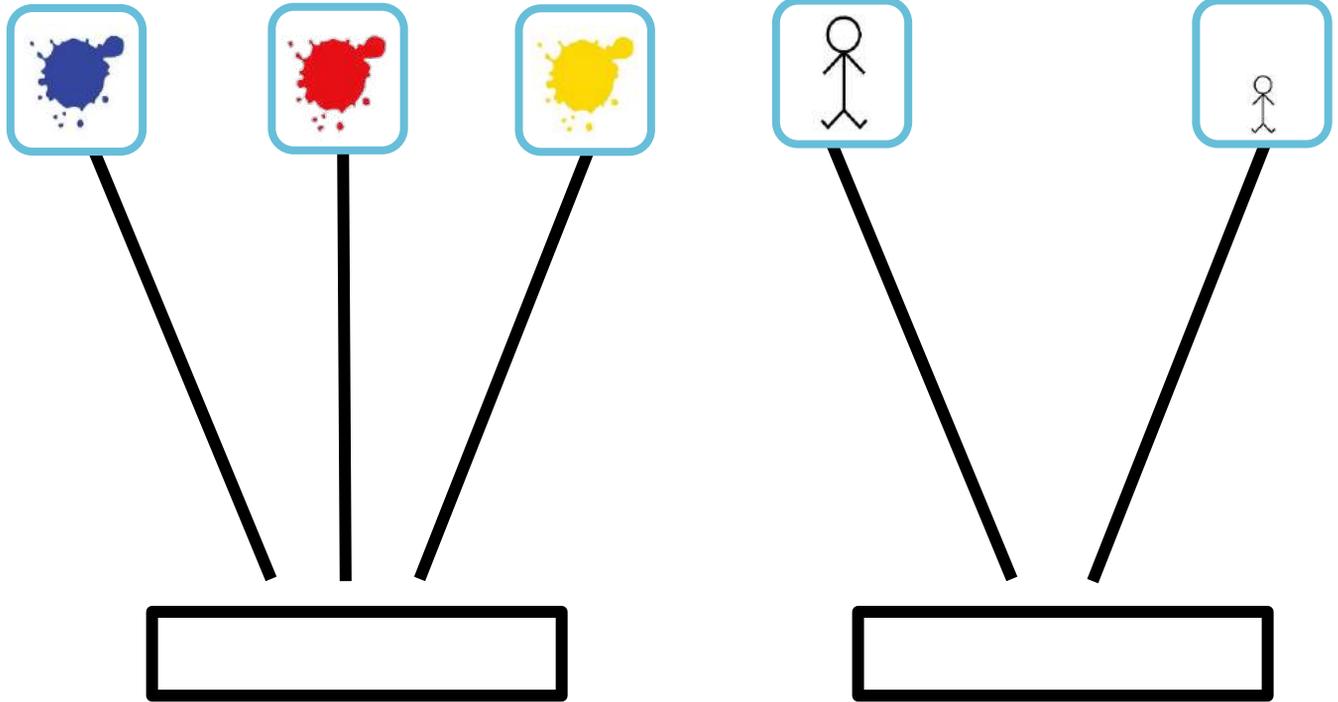
Para finalizar, realizar la [ficha](#), recortar las imágenes y pegar en la rama que corresponde.

- Ficha
- Tijera
- Goma.

MODELO: ESQUEMA DEL ÁRBOL



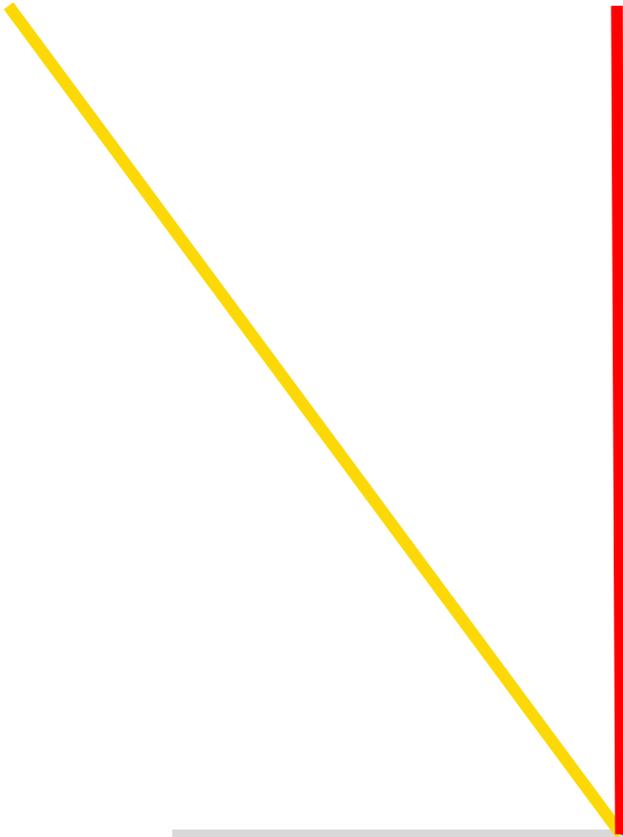
Jugar de esta manera también:  
por color, tamaño y forma



# Diagrama del árbol

## MATEMÁTICA

Recorta las imágenes y clasifica, subiendo a las ramas por el color que corresponde.



# DIAGRAMA DEL ÁRBOL

## Matemática – 3 años

Clasificar los objetos según los atributos en el esquema del árbol.



### MOTIVACIÓN – Video Educativo

Online

10min

APOYO:

Observar el video “CANCIÓN DE LAS FORMAS”; haciendo click [AQUÍ](#).

Luego realizar las siguientes preguntas:

- ¿Qué formas geométricas viste?
- ¿Todos tenían la misma forma?
- ¿Por qué?



### JUEGO INTERACTIVO

Online

3 min

TIP:

Realizar el siguiente juego. Haz clic [AQUÍ](#) para acceder.

Realizando este juego, su hijo(a) reforzará lo aprendido en la clase.

### JUEGO ORAL

Online

5 min

TIP:

Jugar con los bloques lógicos. Luego, preguntar: ¿Tienen la misma forma y tamaño? ¿Son de la misma forma? ¿Cómo los podemos clasificar? Colocar su diagrama del árbol sobre la mesa y subir a las ramas los objetos que pueden cumplir con el criterio de forma (círculo, cuadrado y triángulo).

El **diagrama del árbol** dibujarlo en una hoja A3.

Utilizar sus bloques lógicos.

### FICHA

Online

10min

MATERIALES:

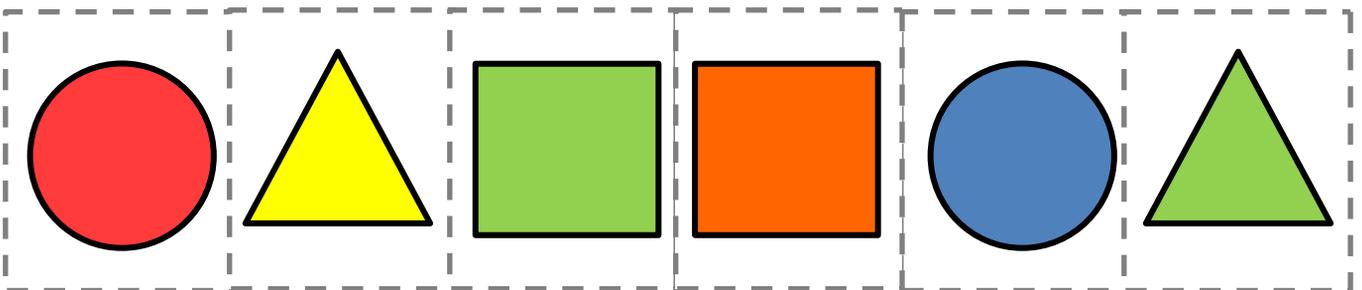
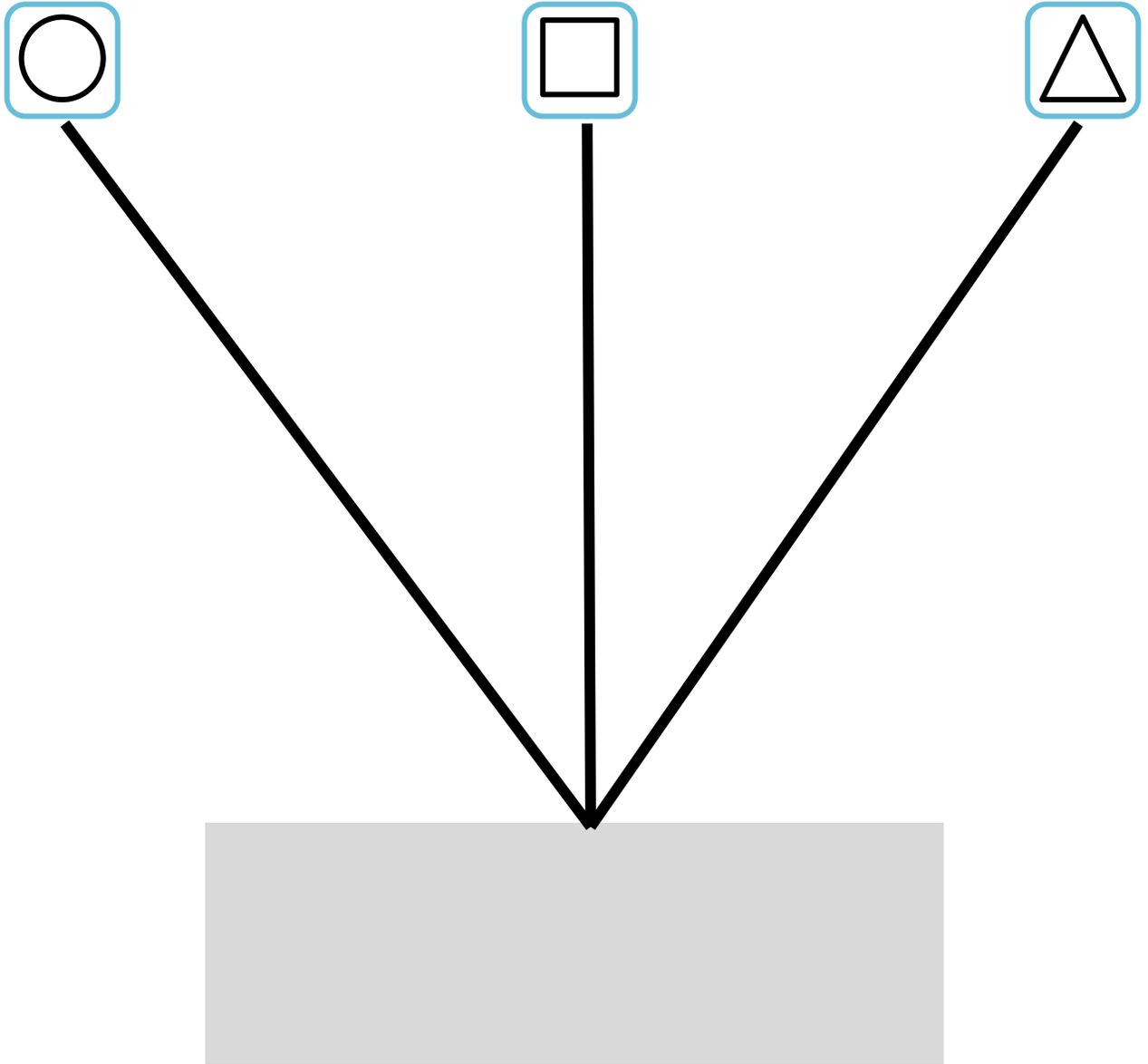
Finalmente, Realizar la [ficha](#), recortar las imágenes y pegar en la rama que corresponde.

- Ficha
- Tijera
- Goma

# Diagrama del árbol

## MATEMÁTICA

Recorta las figuras geométricas y clasifica en el diagrama del árbol, subiendo a las ramas que corresponde.



# DIAGRAMA DEL ÁRBOL

## Matemática – 3 años

¿QUÉ APRENDERÉ HOY?:

Clasificar los objetos según los atributos en el esquema del árbol.



### MOTIVACIÓN – Video Educativo

Online

10min

APOYO:

Observar el video “UN AMIGO ME ENSEÑÓ”; haciendo click [AQUÍ](#).

Luego realizar las siguientes preguntas:

- ¿Qué animales viste en el video?
- ¿Cuál te gustó más? ¿Por qué?



### JUEGO INTERACTIVO

Online

3 min

TIP:

Realizar el siguiente juego Haz clic [AQUÍ](#) para acceder.

Realizando este juego, su hijo(a) reforzará lo aprendido en la clase.

### JUEGO ORAL

Online

5 min

TIP:

Buscar en casa juguetes de animales domésticos. Luego, preguntar: ¿Son del mismo color? ¿Tienen la misma forma y tamaño? ¿Cuántas patas tienen? ¿Cómo los podemos clasificar? Crear sus propios criterios para colocar en el diagrama del árbol para subir los animales, ejemplo: tienen 4 patas, 2 patas; grandes y pequeñas; etc.

- El **diagrama del árbol** dibujarlo en una hoja A3.
- Peluches o muñecos de animales domésticos

### FICHA

Online

10min

MATERIALES:

Por último; realizar la [ficha](#) , recortar las imágenes y pegar en la rama que corresponde.

- Ficha
- Tijera
- Goma

# Diagrama del árbol

## MATEMÁTICA

Recorta las imágenes y clasifica en el diagrama del árbol, subiendo a las ramas por la forma que corresponde.

